

8 Naprawa

Produkt nie zawiera części serwisowanych przez użytkownika. Nie naprawiaj produktu samodzielnie. Zawsze zlecaj naprawę fachowcowi.

9 Przechowywanie i transport

Zalecane jest przechowywanie produktu w oryginalnym opakowaniu. Zawsze przechowywać produkt w suchym, wentylowanym miejscu, niedostępnym dla dzieci. Chronić produkt przed wibracjami i wstrząsami podczas transportu.

10 Utylizacja

Materiały z opakowania należy zabezpieczyć przed dziećmi, gdyż stanowią źródło zagrożenia. Utylizację opakowania należy dokonać zgodnie z przepisami lokalnymi.

Właściwa utylizacja urządzenia:

1. Zgodnie z dyrektywą WEEE 2012/19/UE symbol przekreślonego kołowego kontenera na odpady oznacza się wszelkie urządzenia elektryczne i elektroniczne podlegające selektywnej zbiórce.
2. Po zakończeniu użytkowania nie wolno usuwać niniejszego produktu razem z odpadami komunalnymi, lecz należy go oddać do punktu zbiórki i recyklingu urządzeń elektrycznych i elektronicznych.
3. Składniki niebezpieczne znajdujące się w sprzęcie elektronicznym i elektrycznym wpływają negatywnie na środowisko i zdrowie ludzi.
4. Zastosowanie w urządzeniu tworzywa nadającego się do powtórnego użycia zgodnie z ich oznaczeniem. Dzięki powtórnemu użyciu, wykorzystaniu materiałów lub innym formom wykorzystania zużytych urządzeń wnoszą Państwo istotny wkład w ochronę naszego środowiska.
5. Informacji o właściwym punkcie usuwania zużytych urządzeń elektrycznych i elektronicznych udzieli Państwu administracja gminy lub sprzedawca urządzenia.
6. Zużyte, całkowicie rozładowane baterie i akumulatory muszą być wyrzucone do specjalnie oznakowanych pojemników, oddawane do punktów przyjmowania odpadów specjalnych lub sprzedawcom sprzętu elektrycznego lub elektronicznego.

11 Deklaracja CE

Produkt został zaprojektowany, wyprodukowany i wprowadzony na rynek zgodnie z wymaganiami Dyrektywy Nowego Podejścia i dlatego wyrób został oznakowany znakiem CE oraz została wystawiona dla niego deklaracja zgodności udostępniana organom nadzorującym rynek.

12 Gwarancja

W celu reklamacji produktu należy skontaktować się ze Sprzedawcą.

Wszystkie pytania i problemy związane z funkcjonowaniem produktu lub zgłoszeniem reklamacji można kierować:

• przez e-mail: infolinia@vershold.com;
• telefonicznie: +48 667 090 903.

Serwis gwarancyjny i pogwarancyjny urządzeń prowadzi firma

QUADRA-NET Sp. z o.o.
tel. 61/853 44 44
tel. kom. 664 44 88 00
email: infolinia@quadra-net.com
www.vershold.com

Gwarancja

1. Ten produkt objęty jest gwarancją. Termin gwarancji jest zgodny z ustawowym prawem państwa, na którego terytorium znajduje się punkt sprzedaży. Termin gwarancji wynosi nie mniej niż 36 miesięcy, licząc od dnia, kiedy rzecz została kupującemu wydana.
2. Produkt będzie, wedle uznania Gwaranta, podlegał:
a) bezpłatnej naprawie przez Gwaranta, z zastrzeżeniem, że zdemontowane, uszkodzone lub wadliwe części produktu w celu zapewnienia bezpieczeństwa Klienta stają się własnością Gwaranta,
b) wymianie produktu na nowy w miejscu zakupu produktu, w związku z czym uszkodzony lub wadliwy produkt staje się własnością Gwaranta,
c) zwrotowi w zamian za zwrot ceny za zakupiony produkt, w związku z czym uszkodzony lub wadliwy produkt staje się własnością Gwaranta.
3. Za produkt uszkodzony uważa się taki produkt, który nie spełnia funkcji określonych w instrukcji obsługi, a przyczyną tego stanu jest wewnętrzna wada produktu.
4. Uprawniony do gwarancji jest zobowiązany dostarczyć urządzenie do Punktu Obsługi Klienta w danym sklepie w celu zgłoszenia reklamacji. Przy realizacji uprawnień z tytułu gwarancji należy okazać paragon zakupu lub fakturę oraz wskazać możliwie dokładnie opis wady produktu.
5. Gwarancja nie obejmuje produktów z uszkodzeniami mechanicznymi nie powstałymi z winy producenta lub dystrybutora, a w szczególności z powodu wadliwego użytkowania lub wynikłymi w następstwie działania siły wyższej.
6. Gwarancja nie są objęte produkty, w których usunięta została plomb zabezpieczająca, chyba, że dokonał tego uprawniony pracownik serwisu.
7. Punkt naprawy dołoży wszelkich starań, aby dokonać naprawy w terminie 21 dni. Termin ten może ulec przedłużeniu do 1 miesiąca w przypadku zaistnienia potrzeby zakupu części zapasowych, którymi nie dysponuje aktualnie punkt naprawy.
8. Zaleca się reklamowanie sprzętu kompletnego, celem usprawnienia działań serwisowych.
9. Niniejsza gwarancja nie wyłącza, nie ogranicza ani nie zawieszają uprawnień kupującego wynikających z gwarancji ustawowego prawa.
10. Terytorialny zakres ochrony gwarancyjnej obejmuje terytorium kraju, w którym dokonano sprzedaży produktu.

Producent (Gwarant):
VERSOLD POLAND Sp. z o.o.
ul. Żwirki i Wigury 16A,
02-092 Warszawa, Polska
e-mail: infolinia@vershold.com
Wyprodukowano w Chinach



INSTRUKCJA OBSŁUGI

BOBOTECH

INTERAKTYWNY PIES | RDO-5594



1 Użyte zgodnie z przeznaczeniem

Produkt przeznaczony jest do zabawy dla dzieci powyżej 3 roku życia. Zestaw zawiera interaktywnego psa robota, pilota, odłączalny akumulator, przewód do ładowania psa robota (USB-A / wtyk 2-pinowy).

Ten produkt jest przeznaczony tylko do prywatnego użytku wewnątrz pomieszczeń i nie może być używany do celów profesjonalnych. Przestrzeganie instrukcji zapewnia bezpieczne użytkowanie produktu.

2 Dane techniczne

Nr partii	POJM250594
Model	RDO-5594
Parametry ładowania zabawki	USB-A: 5V~, 500mA
Czas ładowania	Ok. od 3 do 4 h
Zasilanie zabawki	1 x Li-Ion 3.7 V~ 14500 500mAh (akumulator odłączalny z gniazdem 2-pinowym)
Zasilanie pilota	3 V~, 2 x bateria AAA 1,5 V~ (baterie nie są dołączone do zestawu)

3 Zasady bezpiecznego użytkowania

1. Przed użyciem należy przeczytać całą instrukcję.
2. Nie używaj produktu do celów niezgodnych z jego przeznaczeniem.
3. Zachowaj ostrożność podczas użytkowania produktu.
4. Urządzenie może być ładowane wyłącznie z gniazda

USB-A (t.j. wyjściowe gniazdo ładowarki, zasilacza lub innego urządzenia wyposażonego w gniazdo USB-A) o parametrach technicznych podanych w punkcie 2. Dane techniczne. Gniazdo USB-A musi spełniać wymagania stawiane dla źródeł zasilania SELV (ang. safety extra-low voltage / pl. napięcie bardzo niskie bezpieczne).

5. Instalacja oraz wymiana baterii i odłączalnego akumulatora musi być wykonywana wyłącznie przez osoby dorosłe lub pod nadzorem osoby dorosłej.
6. Produkt jest przeznaczony wyłącznie do użytku wewnątrz pomieszczeń.
7. Przechowywać produkt i jego akcesoria w miejscu niedostępnym dla dzieci oraz zwierząt.
8. Ostrzeżenie! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Ryzyko zadławienia. Dzieci mogą bawić się produktem tylko pod nadzorem dorosłych.
10. Produkt należy przed każdym użyciem sprawdzić pod kątem oznak zużycia. Nigdy nie używać uszkodzonego produktu.
11. Produkt należy ustawiać w lokalizacji, która nie stwarza ryzyka potknięcia się lub przewrócenia, pozabawiając przeskód.
12. Przechowywać z dala od promieni słonecznych i źródeł ognia.
13. Zachowaj instrukcję oraz, jeśli to możliwe, również opakowanie.
14. OSTRZEŻENIE! Zużyte baterie należy natychmiast wyrzucić. Trzymaj nowe i zużyte baterie poza zasięgiem dzieci. Jeżeli podejrzewasz, że baterie mogły zostać pokłnięte lub umieszczone w jakiegokolwiek części ciała, natychmiast zwróć się po pomoc lekarską.
15. OSTRZEŻENIE! Ta zabawka wytwarza błyski, które mogą wywołać epilepsję u osób wrażliwych.
16. Jeśli produkt jest przekazywany innym osobom, instrukcja obsługi również musi zostać przekazana.
17. Elektroniczna wersja instrukcji obsługi dostępna jest pod adresem <https://instrukcje.vershold.com>.

4 Objaśnienie symboli

	Przeczytaj instrukcję.
	Produkt zgodny z wymaganiami dyrektywy Unii Europejskiej.
	Znak towarowy, który oznacza, że producent wniósł wkład finansowy w budowę i funkcjonowanie systemu odzysku i recyklingu odpadów opakowaniowych.

	Utylizacja urządzeń elektrycznych i elektronicznych – patrz punkt UTYLIZACJA w niniejszej instrukcji.
	Utylizacja baterii – patrz punkt UTYLIZACJA w niniejszej instrukcji.
	Ostrzeżenie! Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy. Małe części. Ryzyko zadławienia.
	Przykłady ikon dotyczących segregacji odpadów opakowaniowych.
	Oznaczenie materiału, z którego wykonane jest opakowanie – tektura falista.
	Oznaczenie materiału, z którego wykonane jest opakowanie – PET
	Oznaczenie materiału, z którego wykonane jest opakowanie – PP
	Oznaczenie materiału, z którego wykonane jest opakowanie – ABS

5 Użyte zgodnie z przeznaczeniem

Ilość w zestawie	Element
1	Pies-robot zabawka
1	Pilot
1	Akumulator odłączalny zabawki z gniazdem 2-pinowym
1	Przewód do ładowania akumulatora odłączalnego zabawki (USB-A / wtyk 2-pinowy)
1	Instrukcja obsługi

Otwórz opakowanie i ostrożnie wyjmij produkt. Sprawdź, czy produkt jest kompletny i bez uszkodzeń. Upewnij się, że części z tworzyw sztucznych i drewna nie są pokłnięte. Jeśli stwierdzisz, że brakuje części bądź są uszkodzone, nie używaj produktu, lecz skontaktuj się ze sprzedawcą. Zachowaj opakowanie lub zutylizuj zgodnie z lokalnymi przepisami.

Uwaga! Dla bezpieczeństwa dzieci proszę nie zostawiać swobodnie dostępnych części opakowania (torby plastikowe, kartony, styropian itp.). Niebezpieczeństwo uduszenia!

6 Użytkowanie

6.1. Instrukcja ładowania zabawki z gniazda USB-A.

6.1.1. Ustaw wtyczkę /wyłącznik zabawki w pozycję OFF (wyłączone).

6.1.2. Odkręć śrubę blokującą otwarcie pokrywki komory instalacyjnej akumulatora. Otwórz komorę akumulatora.

6.1.3. Wyjmij akumulator wraz z łączącymi go z zabawką przewodami.

6.1.4. Rozłóż 2-pinowe gniazdo akumulatora od jego 2-pinowej wtyczki umocowanej w komorze akumulatorowej zabawki.



1. Włóżnik/wyłącznik ON/OFF
2. Wkręt zabezpieczający pokrywki komory akumulatora
3. Pokrywka komory akumulatorowej zabawki
4. Wtyk 2-pinowy komory akumulatorowej zabawki
5. Gniazdo 2-pinowe akumulatora odłączalnego
6. Odłączalny akumulator zabawki.

6.1.5. Podłącz 2-pinowe gniazdo akumulatora do 2-pinowego wtyku przewodu do ładowania akumulatora odłączalnego (USB-A / wtyk 2-pinowy).

6.1.6. Podłącz wtyczkę USB-A przewodu do ładowania akumulatora odłączalnego do gniazda USB-A zasilacza / ładowarki lub innego urządzenia wyposażonego w gniazdo USB-A.

Uwaga: Pamiętaj, że urządzenie może być ładowane wyłącznie z gniazda USB-A (t.j. wyjściowe gniazdo ładowarki, zasilacza lub innego urządzenia wyposażonego w gniazdo USB-A) o parametrach technicznych podanych w punkcie 2. Dane techniczne. Gniazdo USB-A musi spełniać wymagania stawiane dla źródeł zasilania SELV (ang. safety extra-low voltage / pl. napięcie bardzo niskie bezpieczne).

Uwaga: Gniazdo USB-A musi podawać dokładnie 5 V napięcia stałego (przykładowe oznaczenie SEC lub OUTPUT: 5 V~ lub 5V DC itp.). Wydolność prądowa gniazda USB-A musi wynosić przynajmniej 1A (500mA) – próba ładowania zabawki z gniazda USB-A o mniejszej wydaj-

ności prądowej (np. 300 mA) uniemożliwi lub znacznie wydłuży pełne naładowanie zabawki.

6.1.7. Gdy akumulator znajduje się w stanie ładowania, wówczas czerwona dioda LED znajdująca się we wnętrzu wtyczki USB-A przewodu ładowania akumulatora będzie świecić czerwonym światłem. Emisja światła zakończy się, gdy akumulator będzie całkowicie naładowany.

6.1.8. Gdy czerwona dioda LED wtyczki USB-A przestanie świecić, wówczas proces ładowania akumulatora należy uznać za zakończony.

6.1.9. Przewód ładowania akumulatora należy wówczas odłączyć od gniazda zasilającego USB-A.

6.1.10. Następnie należy odłączyć gniazdo 2-pinowe akumulatora od przewodu ładowania, a następnie ponownie połączyć akumulator odłączalny z wtykiem 2-pinowym komory akumulatora zabawki.

6.1.11. Po zainstalowaniu połączonych z zabawką akumulatora we wnętrzu komory akumulatorowej zabawki, należy zaizolować pokrywki komory zabawki oraz zabezpieczyć ją wkładem.

Uwaga: Ładowanie oraz deinstalacja jak i instalacja akumulatora musi być wykonywana wyłącznie przez osoby dorosłe lub pod nadzorem osoby dorosłej. Pamiętaj, że prawidłowo zabezpieczona komora akumulatora chroni dziecko przed bezpośrednim dostępem do akumulatora, co w znacznym stopniu zabezpiecza je przed np. pokłnięciem akumulatora.

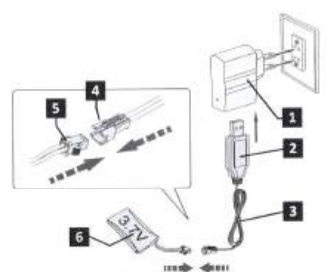
Uwaga: Zaleca się nie pozostawianie akumulatora podłączonego do zasilacza/ładowarki jeżeli użytkownik stwierdzi, iż dioda LED zakończyła emisję czerwonego światła.

6.1.12. Po zakończeniu procesu ładowania i zainstalowaniu akumulatora w zabawce, należy ustawić włącznik ON/OFF zabawki w pozycję ON, i dokonać sprawdzenia działania urządzenia.

Uwaga: Zaleca się aby proces ładowania zabawki był przeprowadzany przez osobę dorosłą.

Uwaga: Zaleca się aby akumulator zabawki był ładowany wyłącznie za pomocą przewodu ładującego USB-A / wtyk 2-pinowy dołączonego do zestawu.

Rysunek poglądowy procesu ładowania akumulatora:



1. Przykład zasilacza / ładowarki wyposażonej w gniazdo USB-A (np. SEC/OUTPUT 5 V~, 500 mA). Uwaga: Zasilacz z gniazdem USB-A nie jest elementem zestawu.
2. Wtyczka USB-A przewodu ładowania akumulatora wyposażona w wewnętrzną czerwoną kontrolkę ładowania LED.
3. Przewód do ładowania akumulatora (USB-A / wtyk 2-pinowy). Wtyczka USB-A z wewnętrzną czerwoną diodą LED.
4. Wtyk 2-pinowy przewodu ładowania akumulatora
5. Gniazdo 2-pinowe akumulatora odłączalnego
6. Odłączalny akumulator zabawki.

6.2. Instrukcja instalowania / wymiany baterii AAA pilota.



6.2.1. Ustaw włącznik / wyłącznik (ON/OFF) zabawki w pozycję OFF.

6.2.2. Odkręć śrubę zabezpieczającą otworenia komory baterii pilota.

6.2.3. Otwórz pokrywki komory baterii pilota.

6.2.4. Wymontuj zużyte baterie z komory baterii, jeżeli to konieczne.

6.2.5. Zainstaluj nowe dwie baterie typu AAA 1,5V~. Zwróć szczególną uwagę na polaryzację baterii (+ i -). Oznaczenia polaryzacji baterii powinny odpowiadać polaryzacji gniazda baterii – patrz wnętrze komory baterii.

6.2.6. Zamknij komorę baterii.

6.2.7. Ponownie zabezpiecz otworenia pokrywki komory baterii przez przykręcenie wkrętu zabezpieczającego.

Uwaga: Instalacja oraz wymiana baterii musi być wykonywana wyłącznie przez osoby dorosłe lub pod nadzorem osoby dorosłej. Pamiętaj, że prawidłowo zabezpieczona komora baterii chroni dziecko przed bezpośrednim dostępem do baterii, co w znacznym stopniu zabezpiecza je przed np. połknięciem baterii.

Uwaga!

- Urządzenie jest zasilane przez baterie typu AAA 1,5 V (pilot) oraz akumulatorem 14500 3,7 V.
- Baterie AAA 1,5 V nie są dołączone do zestawu.

- Przy instalacji nowej baterii odnieś się do oznaczeń biegunowości znajdujących się na urządzeniu.
- Stosuj baterie takiego samego typu jakie są rekomendowane do stosowania w tym urządzeniu: AAA 1,5 V (pilot) oraz akumulatorem 14500 3,7 V.
- Nigdy nie stosuj zużytych baterii w połączeniu z nowymi.
- Nie wyrzucaj zużytych baterii do śmietnika, lecz do specjalnych pojemników na zużyte baterie.

- Nie ładuj baterii nieprzeznaczonych do ładowania (nie będących akumulatorami). Baterie przeznaczone do ładowania powinny być ładowane pod nadzorem osoby dorosłej.

- Nie zwieraj zacisków zasilania.

- Nigdy nie narażaj baterii na bezpośrednie działanie źródeł ciepła takich jak nadmierne nasłonecznienie, grzejnik, ogień.

- Niebezpieczeństwo wybuchu! Baterie nie mogą być demontowane, wrzucane do ognia lub zwierane.

- Zawsze wyjmuj baterie, gdy nie używasz urządzenia – zapobiegnie to zniszczeniu urządzenia w przypadku wycieknięcia elektrolitu z baterii.

- Wyczerpane baterie należy bezzwłocznie wyjąć z urządzenia.

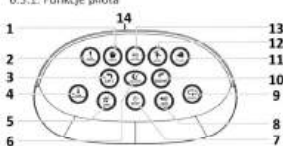
- Rozładowane baterie mogą wyciekać, powodując uszkodzenie urządzenia.
- W razie kontaktu rąk z kwasem z baterii, opłucz ręce pod bieżącą wodą. W przypadku dostania się do oczu, skontaktuj się z lekarzem. Kwas zawarty w baterii może powodować podrażnienie lub oparzenie.

- Połknięcie baterii może być śmiertelne! Trzymaj baterie z dala od dzieci i zwierząt domowych. Natychmiast zwróć się po pomoc medyczną, jeśli

połkniesz baterię.

6.3. Sterowanie robotem – Pilot i jego funkcje

6.3.1. Funkcje pilota



1. TOUCH – DOTYK (DOTKNIJ INTERAKTYWNE)
2. GLIDE FORWARD – IDŹ DO PRZODU
3. LEFT – ZWROT W LEWO
4. GLIDE BACKWARDS – IDŹ DO TYŁU
5. SONG – MELODIE
6. LULLABY – KOŁYSANKA
7. STOP – ZATRZYMANIE
8. SOUND CONTROL – SŁYSZANIE I ZGAŁSIANIE DŹWIĘKU
9. PATROL – TRYB PATROLOWANIA
10. RIGHT – ZWROT W PRAWO
11. BARKING – SZCZĘKANIE
12. DANCE – TANIEC
13. PROGRAMMING – PROGRAMOWANIE
14. Dioda LED - Nadajnik światła podczerwonego

6.3.2. Włączenie zabawki

Zabawka jest wyposażona we włączniki / wyłączniki ON/OFF.

Zabawka będzie znajdować się w funkcji aktywnej/włączonej, gdy jej przełącznik będzie w pozycji ON. Przesunięcie włącznika / wyłącznika do pozycji OFF wyłączy urządzenie.

6.3.3. Start i stan hibernacji (standby mode)

Po ustawieniu włącznika/wyłącznika zabawki w pozycję ON nastąpi jej przejście w tryb gotowości:

W tym trybie, jeśli pies robot nie otrzyma żadnych instrukcji, wdroży moduł demonstracyjny lub będzie odtwarzał komunikaty głosowe (w języku angielskim) w regularnych odstępach czasu.

Jeśli nie otrzyma żadnych instrukcji przez długi czas, odtworzy komunikat głosowy a następnie pies robot przejdzie w tryb hibernacji. Można go obudzić, naciskając dowolny przycisk na pilocie.

6.3.4. Alarm niskiego napięcia: Gdy napięcie akumulatora zabawki będzie zbyt niskie, rozlegnie się alarm głosowy, a wszelkie funkcje/operacje zabawki zostaną wyłączone.

6.3.5. GLIDE FORWARD (IDŹ DO PRZODU) i GLIDE BACKWARDS (IDŹ DO TYŁU) – tryb chodzenia. W tym trybie działania pies-robot będzie przesuwiał się do przodu lub do tyłu.

6.3.6. LEFT i RIGHT – ZWROT w lewo / prawo Skręt / zwrot w lewo lub prawo.

6.3.7. TOUCH – interaktywny DOTYK.

Pies-robot poprosi o dotknięcie głowy w języku angielskim. Dotykając obszaru dotykowego na czubku głowy robota-psa nastąpi emisja głosu i/lub działania.

6.3.8. PROGRAMMING – PROGRAMOWANIE

Funkcja programowania – Proces:

6.3.8.1. Naciśnij przycisk PROGRAMMING – PROGRAMOWANIE.

6.3.8.2. Zabawka potwierdzi stan gotowości do programowania sześciokrotnym i sygnałem głosowym informującym o gotowości do programowania.

6.3.8.3. Następnie należy nacisnąć przyciski związane z funkcjami jakie ma wykonać robot w czasie odtwarzania programu. Na: GLIDE FORWARD – IDŹ DO PRZODU / LEFT – ZWROT W LEWO / GLIDE BACKWARDS – IDŹ DO TYŁU / RIGHT – ZWROT W PRAWO.

6.3.8.4. Po wprowadzeniu wszystkich funkcji – należy je potwierdzić ponownie przyciskiem PROGRAMMING – PROGRAMOWANIE. Po naciśnięciu tego przycisku – robot rozpocznie odtwarzanie zadanego programu.

6.3.9. DANCE – TANIEC

W tym trybie robot zaprezentuje kilka rodzajów tańców (plus emisja muzyki do tańca). Każde naciśnięcie przycisku będzie generować kolejny rodzaj tańca.

6.3.10. PATROL – TRYB PATROLOWANIA

W tym trybie pies-robot wykona patrol połączony ze szczekaniem po drodze zbliżonej do prostokąta/eliipsy.

6.3.11. BARKING – SZCZĘKANIE

Po naciśnięciu przycisku pies-robot będzie szczekał.

6.3.12. SONG – MUZYKA

Naciśnięcie przycisku będzie powodować emisję muzyki. Każde naciśnięcie przycisku będzie powodować uruchomienie kolejnej muzyki.

6.3.13. LULLABY – KOŁYSANKA

Naciśnięcie przycisku będzie powodować emisję kolejnego pakietu muzyki. Każde naciśnięcie przycisku będzie powodować uruchomienie kolejnej muzyki.

6.3.14. STOP – ZATRZYMANIE

Po naciśnięciu przycisku pies robot zakończy wykonywanie wcześniej wywołanej funkcji działania lub odtwarzania i przejdzie w funkcję trybu czuwania (standby mode). Patrz punkt również 6.3.3 Start i stan hibernacji (standby mode).

6.3.15. SOUND CONTROL – ZWIĘKSZENIE GŁOŚNOŚCI i ZMNIJSZENIE GŁOŚNOŚCI

Tym przyciskiem można sterować poziomem głośności dźwięków wydawanych przez zabawkę. Kilkakrotne naciśnięcie przycisku będzie powodować zmniejszanie i następnie zwiększanie głośności zabawki.

6.4. Wytyczne dotyczące typowych problemów:

6.4.1. Zabawka nie reaguje na pilota zdalnego sterowania.

Sprawdź czy kierunek polaryzacji baterii zainstalowanych w pilocie jest zgodny z tym oznaczonym

w komorze baterii.

6.4.2. Po pewnym czasie użytkowania, działanie pilota zdalnego sterowania może stać się mało wrażliwe. Sprawdź, czy pojemność baterii pilota jest wystarczająca, wymień je na nowe baterie o ile to konieczne.

Pamiętaj o ustawieniu włącznika/wyłącznika zabawki w pozycję OFF, gdy zabawka i pilot nie są używane.

6.4.3. Po tym, jak pies-robot wypowie komunikat o niskim poziomie akumulatora przestanie on reagować na przyciski pilota (nie będzie wykonywał komend).

Pies-robot musi zostać naładowany – patrz punkt 6.1 Instrukcja ładowania zabawki z gniazda USB-A.

6.4.4. Ten produkt wykorzystuje zdalne sterowanie za pomocą fal światła podczerwonego (Infrared light waves).

Podczas obsługi pilot musi być skierowany w kierunku zabawki (tj. na odbiornik znajdujący się w głowie psa-robot), aby mógł działać. Odległość zdalnego sterowania powinna wynosić do ok. 3 metrów.

Uwaga!

Produkt musi być montowany (tj. wymiana baterii) oraz ładowany (instalacja akumulatora i jego ładowanie) i używany pod nadzorem osób dorosłych.



Ostrzeżenie!
Nieodpowiednie dla dzieci w wieku poniżej 36 miesięcy.

Małe części. Ryzyko zadławienia.

Opakowanie należy zachować na przyszłość, gdyż zawiera ważne informacje. Przed przekazaniem zabawki dziecku, należy usunąć wszelkie elementy opakowania. Używaj zabawki tylko zgodnie z jej przeznaczeniem. Należy kontrolować dzieci podczas zabawy i regularnie sprawdzać stan zabawki i nie używać jej, gdy jest uszkodzona. Natychmiast usuwać zabawki uszkodzone, które mogłyby doprowadzić do zranienia dziecka lub w inny sposób zagrozić jego zdrowiu i bezpieczeństwu. Należy przechowywać zabawkę z dala od promieni słonecznych i źródeł ognia. Po zakończonej zabawie: przechowuj produkt w oryginalnym opakowaniu. Kolory mogą się nieznacznie różnić od produktu przedstawionego na opakowaniu.

7 Czyszczenie i konserwacja

Właściwe i regularne czyszczenie zapewnia bezpieczeństwo użytkowania oraz przedłuża żywotność produktu. Czyścić suchą lub lekko wilgotną ściereczką. Pozostawić do wyschnięcia na suchej powierzchni.

Uwaga! Nie stosuj do czyszczenia żadnych silnych środków chemicznych, alkalicznych, ściernych lub dezynfekujących, gdyż mogą szkodliwie wpływać na powierzchnię produktu.

Uwaga! Nie zanurzaj produktu w wodzie lub innych płynach.